# Memoria para la 2ª Práctica de Multimedia: Accesibilidad



Rubén Iglesias García

Daniel Ribeiro Chacón

# Introducción

Esta práctica trataba el desarrollo de un curriculum web accesible teniendo en cuenta las pautas de accesibilidad del W3C.

Este curriculum ha sido desarrollado en html estilizado por un CSS y este ha sido almacenado en la web de servicios de hosting gratuitos <https://www.000webhost.com/> Quedando almacenada en la dirección <https://dani-titihenry.000webhostapp.com/>

Validación con herramientas de accesibilidad

En una primer instancia la herramienta TAW hizo una validación a nuestra web mostrándonos primero errores en lo que se refiere al contenido no textual (8 falla 2 no decide) y en el propósito de los enlaces en contexto





A continuación la verificamos con otra herramienta para sacar mas errores. En este caso utilizamos W3C Unicorn, el cual nos advirtió de que estábamos olvidando el atributo alt=”” para algunas imágenes con los que describiríamos la imagen que se muestra para poder hacer este curriculum accesible a personas con alguna discapacidad de tipo visual.



Además también empleamos la herramienta HERA para una ampliación del conocimiento de nuestros errores iniciales obteniendo los siguiente resultados:



En estos resultados se nos vuelve a informar que para el nivel A sigue faltando que haya 5 imágenes sin el atributo alt para cumplir el punto de accesibilidad 1.1

Validación multinavegador y multiplataforma

Para esta validación en primer lugar hemos usado la herramienta total validator