# Memoria para la 2ª Práctica de Multimedia: Accesibilidad



Rubén Iglesias García

Daniel Ribeiro Chacón

# Introducción

Esta práctica trataba el desarrollo de un curriculum web accesible teniendo en cuenta las pautas de accesibilidad del W3C.

Este curriculum ha sido desarrollado en html estilizado por un CSS y este ha sido almacenado en la web de servicios de hosting gratuitos <https://www.000webhost.com/> Quedando almacenada en la dirección <https://dani-titihenry.000webhostapp.com/>

En una primer instancia la herramienta TAW hizo una validación a nuestra web mostrándonos primero errores en lo que se refiere al contenido no textual (8 falla 2 no decide) y en el propósito de los enlaces en contexto





A continuación la verificamos con otra herramienta para sacar mas errores. En este caso utilizamos W3C Unicorn, el cual nos advirtió de que estábamos olvidando el atributo alt=”” para algunas imágenes con los que describiríamos la imagen que se muestra para poder hacer este curriculum accesible a personas con alguna discapacidad de tipo visual.

