# Memoria para la 2ª Práctica de Multimedia: Accesibilidad



Rubén Iglesias García

Daniel Ribeiro Chacón

# Introducción

Esta práctica trataba el desarrollo de un curriculum web accesible teniendo en cuenta las pautas de accesibilidad del W3C.

Este curriculum ha sido desarrollado en html estilizado por un CSS y este ha sido almacenado en la web de servicios de hosting gratuitos <https://www.000webhost.com/> Quedando almacenada en la dirección <https://dani-titihenry.000webhostapp.com/>

Validación con herramientas de accesibilidad

En una primer instancia la herramienta TAW hizo una validación a nuestra web mostrándonos primero errores en lo que se refiere al contenido no textual (8 falla 2 no decide) y en el propósito de los enlaces en contexto





A continuación la verificamos con otra herramienta para sacar mas errores. En este caso utilizamos W3C Unicorn, el cual nos advirtió de que estábamos olvidando el atributo alt=”” para algunas imágenes con los que describiríamos la imagen que se muestra para poder hacer este curriculum accesible a personas con alguna discapacidad de tipo visual.



Además también empleamos la herramienta HERA para una ampliación del conocimiento de nuestros errores iniciales obteniendo los siguiente resultados:

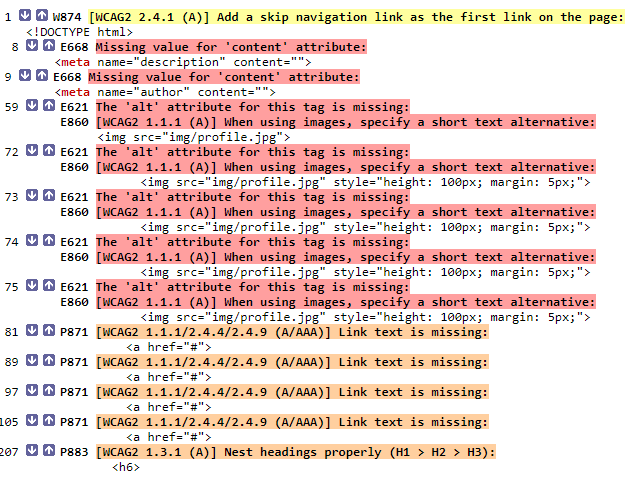


En estos resultados se nos vuelve a informar que para el nivel A sigue faltando que haya 5 imágenes sin el atributo alt para cumplir el punto de accesibilidad 1.1

Validación multinavegador y multiplataforma

Para esta validación en primer lugar hemos usado la herramienta Total Validator Basic

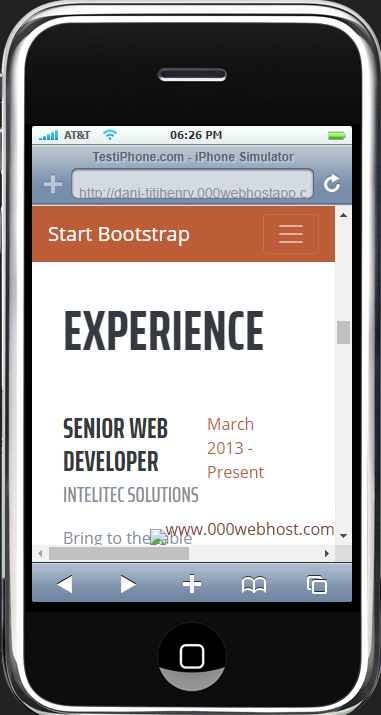
Este nos advirtió de algunos errores como atributos vacios o la falta de atributos alt junto con la falta de contexto para los enlaces de nuestro curriculum y cabeceras anidadas



Tras esto utilizamos la extensión de Chrome ViewPort Resizer que nos permitió ver como se vería nuestro curriculum en diferentes dispositivos permitiéndonos comprobar como sería la visualización de este en ellos. Esto nos sería útil para ver errores a la hora de adaptarse a diferentes dispositivos.



Además tratamos de utilizar las herramientas proporcionadas para la visualización en un iPhone funcionando solo TestiPhone el cual nos daba una idea de como sería (aunque nos daba problema una marca de agua de nuestro servicio de hosting (000webhost.com)



Para la visualización desde Android accedimos al dominio directamente desde nuestro terminal Android con unos resultados bastante similares a los que se mostraban con iPhone.

Para navegadores textuales Lynx viewer no pudo analizar nuestra página.

Herramientas de paso y velocidad de carga

Para estos análisis además de las herramientas mencionadas en el enunciado de la práctica usamos las herramientas para desarrolladores (F12) de Google Chrome ya que estamos bastante habituados a su uso y se nos hace muy cómoda de usar y sacar un buen análisis de estos tiempos de carga

